

INDICE

1

2

3

4

5

6

ACQUAWORLD
E LE SCUOLE

It's WATERNESS time

PROPOSTE
PER LA SCUOLA
PRIMARIA

PROPOSTE
PER LA SCUOLA
SECONDARIA
DI 1° GRADO

PROPOSTE
PER LA SCUOLA
SECONDARIA
DI 2° GRADO

INFO & CONTATTI

1

ACQUAWORLD E LE SCUOLE



ACQUAWORLD SI RACCONTA



15.000 mq coperti da avveniristiche cupole progettate per regalare uno spazio unico nel suo genere in Italia.

11 piscine riscaldate, 2 vasche esterne aperte tutto l'anno, 1.100 mt di avventurosi scivoli e 7.000 mq di giardino estivo.

A pochi chilometri da Milano, Acquaworld è il luogo ideale per il divertimento di grandi e bambini, per ritrovare il proprio benessere.

Il parco acquatico Acquaworld è accessibile tutto l'anno grazie agli impianti e alle tecnologie di ultima generazione in grado di mantenere una temperatura dell'acqua e dell'aria costanti e piacevoli in qualsiasi stagione.



IL PARCO SI SUDDIVIDE IN DIVERSE AREE.

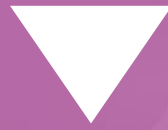


- ▶ L'area FUN è il fiore all'occhiello della struttura, con oltre 1.100 metri di scivoli coperti di ultima generazione, una piscina a onde con numerosi giochi acquatici e cascate, per il divertimento di tutti gli ospiti.
- ▶ Per i più piccoli c'è l'Area Miniworld, un'intera area dedicata ai bambini da 0 a 5 anni con vasche e scivoli a misura di bimbo.
- ▶ Per gli adulti in cerca di relax ci sono i 5.000 mq di SPA, area interamente dedicata al benessere, recentemente rinnovata e arricchita nei contenuti, con vasche interne ed esterne, grotte, sauna e stanze del vapore.

Acquaworld, con la sua offerta di divertimento, benessere e fitness soddisfa le esigenze di tutti: dai genitori ai bambini, dai teenager ai senior. La protagonista assoluta dell'esperienza al parco acquatico Acquaworld è l'acqua vissuta in tutte le sue forme e declinazioni!



2



IT'S WATERNESS TIME!



IL DIVERTIMENTO ACQUATICO INCONTRA LA DIDATTICA



Grazie al progetto “It’s waterness time!” Acquaworld desidera sostenere le scuole nel grande obiettivo di diffusione del benessere, inteso non solo come stato fisico ma anche come concetto legato allo stare bene con sè stessi, con gli altri e con l’ambiente circostante.

Attraverso l’EDUTAINMENT, dove il divertimento e l’intrattenimento diventano un alleato della didattica, Acquaworld si pone come obiettivo quello di enfatizzare l’importanza dell’acqua come elemento simbolico in grado di facilitare il raggiungimento del benessere e migliorare la qualità della vita.

Il progetto scolastico di Acquaworld è un’opportunità per gli istituti scolastici che permette di affrontare tematiche sociali attuali, come:

- ▶ **RISPETTO E TOLLERANZA**
- ▶ **DIVERSITÀ COME RISORSA**
- ▶ **BUONE RELAZIONI**



3

**PROPOSTE
PER LA SCUOLA PRIMARIA**

Durata: 90' + 1 o 2 ore di gioco libero

n° studenti: min 20 max 50

Giorno dedicato: martedì



ATTIVITÀ DIDATTICHE



VIAGGIO NELLA MAREA DELLE EMOZIONI

- **Obiettivo:** alfabetizzazione emotiva, consapevolezza delle proprie emozioni, riconoscimento e controllo delle stesse.
- **L'attività guidata si articolerà in diversi momenti esperienziali**
 - Il racconto:** "C'era una volta"...il nostro team accompagnerà i bambini attraverso una narrazione che ha per protagonisti diversi personaggi acquatici caratterizzati da particolari emozioni.
La storia verrà raccontata in maniera interattiva e animata nella vasca onde.
 - La bussola umana:** Alla fine del racconto i bambini dovranno creare nella vasca onde una bussola umana che rispecchi il quadrante dell'emotività, sulla base di come ciascuno di loro ha percepito le proprie emozioni.
 - Il giro delle emozioni in 80 bracciate:** Una volta riconosciute e sperimentate le diverse emozioni dei personaggi del racconto, i bambini dovranno superare delle prove che condurranno le squadre alla destinazione finale di questo viaggio.

NON C'È ACQUA DA PERDERE!

- L'attività guidata prende la forma di un gioco di squadra: le classi vengono divise in squadre, capitanate da un educatore ciascuno. L'attività si sviluppa come un percorso educativo di approfondimento sul tema ACQUA come risorsa preziosa e come elemento legato all'ambiente.
Dopo aver sperimentato tutti i tipi di tuffo in acqua, i bambini saranno coinvolti in un quiz acquatico a squadre per approfondire la tematica.



ATTIVITÀ DIDATTICHE & TARIFFE



ATTIVITÀ	PROGETTO DIDATTICO	N° ALUNNI	COSTO	DURATA	GIORNO & ORARIO
FASE TEORICA	Presentazione programma e attività a cura di AB e animatori				
FASE PRATICA E ATTIVITÀ GUIDATE	Viaggio nella marea delle emozioni: racconto interattivo e attività “bussola umana” Non c'è Acqua da Perdere: simulazione tuffi con supporto AB e quiz acquatico	min 20 max 50	12 € a bambino. INSEGNANTE OMAGGIO	Circa 1,5 ore + gioco libero	MARTEDÌ 11:00 - 13:00* (orario di arrivo: 10:30 / orario attività didattica: 11:00 - 12:30) * orario flessibile su richiesta e/o in base alle esigenze del gruppo classe
FASE DI DEBRIEFING	Riflessione su attività svolte con supporto AB e animatori				

Il programma può subire variazioni (attività, orario, durata) in base a specifiche esigenze del gruppo classe e/o per questioni organizzative o numeriche, previo accordo.

4



PROPOSTE PER LA SCUOLA SECONDARIA DI 1° GRADO

Durata: 90' + 1 o 2 ore di gioco libero

n° studenti: min 20 max 50

Giorno dedicato: martedì



ATTIVITÀ DIDATTICHE



ACQUA SICURA

- **Obiettivo:** far acquisire fiducia nei confronti dei propri compagni, lasciarsi andare e abbandonarsi completamente all'altro.
- L'attività prende la forma di una vera e propria simulazione di salvataggio e tecniche di primo soccorso, in cui ogni bambino sarà invitato a svolgere un ruolo preciso.



ACQUA OLIMPIADI

- **Obiettivo:** sviluppare la capacità di problem solving degli studenti, in ottica di squadra e di cooperazione con gli altri; sviluppare il riconoscimento dell'ansia da prestazione e la frustrazione legate alla sfida, infondendo un senso di sana competizione, sperimentarne l'energia e saperla trasformare in obiettivi di cambiamento.
- L'attività guidata prende la forma di una vera e propria competizione sportiva in acqua con giochi e gare tra squadre per aggiudicarsi il premio finale.

ATTIVITÀ DIDATTICHE & TARIFFE



ATTIVITÀ	PROGETTO DIDATTICO	N° ALUNNI	COSTO		GIORNO & ORARIO
FASE TEORICA	Presentazione programma e attività a cura di AB e animatori				
FASE PRATICA E ATTIVITÀ GUIDATE	Acqua sicura: dimostrazione e simulazione tuffi e tecniche di salvamento con supporto AB Acquaolimpiadi: un tuffo alla ricerca del tesoro e staffetta in acqua Cruciverba a tema "acqua"	min 20 max 50	12 € a bambino. INSEGNANTE OMAGGIO	Circa 1,5 ore + gioco libero	MARTEDÌ 11:00 - 13:00* (orario di arrivo: 10:30 / orario attività didattica: 11:00 - 12:30) * orario flessibile su richiesta e/o in base alle esigenze del gruppo classe
FASE DI DEBRIEFING	Riflessione su attività svolte con supporto AB e animatori				

Il programma può subire variazioni (attività, orario, durata) in base a specifiche esigenze del gruppo classe e/o per questioni organizzative o numeriche, previo accordo.

5

PROPOSTE PER LA SCUOLA SECONDARIA DI 2° GRADO

Durata: 120' + 1 o 2 ore di gioco libero

n° studenti: min 20 max 50

Giorno dedicato: martedì



ATTIVITÀ DIDATTICHE

ACQUA SICURA

- **Obiettivo:** far acquisire fiducia verso i propri compagni, lasciarsi andare e abbandonarsi completamente all'altro.
- L'attività guidata prende forma di una vera e propria simulazione di salvataggio e tecniche di primo soccorso, in cui ogni ragazzo sarà chiamato a giocare un ruolo ben preciso.



ACQUATHEATRE

- **Obiettivo:** comprendere situazioni di vita diverse dalla propria, attraverso l'arte teatrale creando empatia verso chi vive la discriminazione e prendere coscienza che quest'ultima preclude l'esercizio e il godimento dei diritti.
- L'attività prende la forma di un vero e proprio gioco di ruolo attraverso la mise-en-scène di situazioni di vita e la caratterizzazione di personaggi con tratti ben definiti e spesso stereotipati.



ATTIVITÀ DIDATTICHE & TARIFFE



ATTIVITÀ	PROGETTO DIDATTICO	N° ALUNNI	COSTO	DURATA	GIORNO & ORARIO
FASE TEORICA	Presentazione programma e attività a cura di AB e animatori	min 20 max 50	15 € a ragazzo, Spa inclusa. INSEGNANTE OMAGGIO	Circa 2 ore + gioco libero	MARTEDÌ 11:00 - 13:00* (orario di arrivo: 10:30 / orario attività didattica: 11:00 - 13:00 circa) * orario flessibile su richiesta e/o in base alle esigenze del gruppo classe
FASE PRATICA E ATTIVITÀ GUIDATE	Acqua sicura: dimostrazione e simulazione tuffi e tecniche di salvamento con supporto AB Acquatheatre: “un tuffo in avanti”				
FASE DI DEBRIEFING	Riflessione su attività svolte con supporto AB e animatori				

Il programma può subire variazioni (attività, orario, durata) in base a specifiche esigenze del gruppo classe e/o per questioni organizzative o numeriche, previo accordo.

6

INFO & CONTATTI



DOVE SIAMO

Acquaworld è a Concorezzo (MB) in via G. La Pira 16



COME RAGGIUNGERCI

AUTO:

Impostare il navigatore su “Via delle Arti”.

Da Milano - prendere la tangenziale est in direzione Lecco, uscita DOGANA DI CONCOREZZO.

Da Bergamo - prendere l'austostrada A4, direzione Milano, uscita AGRATE.

Il parco è dotato di un ampio parcheggio multipiano gratuito coperto e scoperto con oltre 600 posti auto.

MEZZI PUBBLICI:

Dalla fermata della metro Cologno Nord (M2 Verde), prendere l'autobus Z 323 per Vimerca-
te e scendere a Concorezzo fermata MALCANTONE.

Dalla Stazione di Monza, prendere l'autobus z 321 per Trezzo
e scendere a Concorezzo fermata MALCANTONE.



PER INFO E PRENOTAZIONI:

scuola@acquaworld.it

039 611541

www.acquaworld.it

MILANO
ACQUAWORLD

www.acquaworld.it
info@acquaworld.it | 039 611541